




Größe: ca. 16 x 156 cm
Material: 300 g Kirsche Fb 1303
„Cashmere Queen“ (45% Wolle,
35% Kaschmir, 20% Seide, LL = 140 m/50 g),
Stricknadeln Nr. 5, 1 Zopfnadel.

Rippenmuster: In den Hin-R stets 1 M rechts verschränkt, 1 M links verschränkt im Wechsel str, in den Rück-R die M str wie sie erscheinen, dabei alle M verschränkt arb.

Zopfmuster: siehe Strickschrift. M-Zahl teilbar durch 12 + 2 Rand-M. Es sind nur die Hin-R gezeichnet, in den nicht gezeichneten Rück-R die M str wie sie erscheinen, dabei alle M verschränkt arb.

Nach der Rand-M die 12 M des MS stets wdh, enden mit 1 Rand-M. In der Höhe die 1. – 8. R stets wdh.

Schwierigkeit

-  einfach
-  schwierig
-  sehr schwierig

Rippenmuster



Zopfmuster



Maschenprobe im Zopfmuster mit doppeltem Faden und Nd Nr. 5: 31 M und 16 R = 10 x 10 cm

Der Schal wird mit doppeltem Faden gestr.

Ausführung :

50 M mit doppeltem Faden und Nd Nr. 5 anschlagen und im Rippenmuster str, dabei mit 1 Rück-R und nach der Rand-M mit 1 M links verschränkt, 1 M rechts verschränkt beginnen.

Nach 5 cm im Zopfmuster weiterstr, dabei den MS zwischen den Rand-M 4 x pro R arb.

In 151 cm Gesamthöhe nach einer 2. R des Zopfmusters noch 5 cm im Rippenmuster str, dann alle M abk wie sie erscheinen.

Fertigstellen:

Teil spannen und unter feuchten Tüchern trocknen lassen. Alle Fäden vernähen.

Strickschrift

+	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	+	7
+	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	+	5
+	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	+	3
+	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	+	1
MS													

Zeichenerklärung :

⊕ = 1 Rand-M

◇ = 1 M rechts verschränkt

◇ = 1 M links verschränkt

◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇ = 12 M nach rechts verkreuzen: 6 M auf

1 Zopfnadel hinter die Arb legen, die folgenden 6 M abwechselnd 1 M links verschränkt, 1 M rechts verschränkt str, dann die 6 M der Zopfnadel str, dabei abwechselnd 1 M links verschränkt, 1 M rechts verschränkt str

Abkürzungen

- abk = abketten
- arb = arbeiten
- Arb = Arbeit
- ca. = circa
- Fb = Farbe (n)
- LL = Lauflänge
- M = Masche (n)
- MS = Mustersatz
- Nd = Nadel (n)
- Nr. = Nummer
- R = Reihe (n)
- str = stricken
- wdh = wiederholen